



Gebruiksaanwijzing: Brandwerende kluisen MK30 – MK50 - MK90

De kluis werkt met een numerieke code van 7 cijfers of een woord met 7 letters.
Elke toetsaanslag wordt bevestigd met een geluids- en lichtsignaal.

Kluis openen:

Open de kluis als volgt:

1. Toets (*)
2. Toets de Mastercode (standaard: **0-1-2-3-4-5-6**) of gebruikscodes 9 (standaard: **9-1-1-1-1-1-1**)
3. Toets (*)
4. Ontgrendel de deur door de hendel met de klok mee te draaien en open deze.

Na opening met een geldige code hoort u een kort piepsignaal en brandt de groene LED. Een ongeldige code wordt gevolgd door een lang piepsignaal. Na 30 seconden zonder opening van de kluisdeur, wordt de reeds begonnen code geannuleerd.

Bij een verkeerde invoer van de code, druk op (C) en begin opnieuw.

Afsluiting kluis:

Sluit de deur en draai de hendel tegen de klok in volledig naar sluitingspositie. Druk op (C) om de vergrendeling te bevestigen, het slot staat in blokkeerstand wanneer er een kort piepsignaal klinkt en de groene LED brandt. Controleer de sluitingspositie door de hendel terug te draaien.

Veiligheidsadvies:

De Mastercode en Supercode direct veranderen

Geen persoonlijke data zoals geboortedatum als code gebruiken

De Supercode op niet-toegankelijke wijze bewaren

Indien alleen gebruik gemaakt wordt van de Mastercode dient u de overige gebruikers te verwijderen

Manipulatie bescherming:

Na het ingeven van vier opeenvolgende ongeldige codes blokkeert het slot standaard voor 5 minuten. Er klinken 3 lange tonen en gelijktijdig brandt de rode LED. Gedurende deze periode knippert de rode LED elke 8 seconden en het indrukken van elke willekeurige toets veroorzaakt een lang signaal. Indien er na afloop van de blokkering weer een verkeerde code wordt ingegeven, blokkeert het slot opnieuw voor 5 minuten.

Batterij vervangen:

Een batterijwissel is nodig als bij het openen en sluiten van het slot voor het korte piepsignaal een lang piepsignaal te horen is.

Dat geeft aan dat de batterijen zwak zijn en dienen zo snel mogelijk vervangen te worden. De werking is nu nog gegarandeerd voor maximaal 10 keer openen of sluiten. Het batterij compartiment is alleen toegankelijk bij een geopende deur. Gebruik alleen 1.5v AA Alkaline batterijen. Indien de batterijen toch leeg zijn geraakt en het slot niet meer functioneert is er een noodstroomaansluiting op het bedieningspaneel. Houd een 9v blokbatterij tegen de gouden contacten en open de het slot zoals gewoonlijk.

Herstart:

Zou het slot door een onwaarschijnlijke reden niet bediend kunnen worden terwijl de batterijen niet leeg zijn, is het mogelijk het slot te herstarten door 5 seconden (I) ingedrukt te houden. De herstart wijzigt niets aan de ingestelde toegangscode.

Hieronder staan alle functies van het slot (type: SB) op een rij:

Wijzigen toegangscode	Programma 0
Gebruikersbeheer	Programma 1
Kluismode	Programma 2
Signaalsterkte	Programma 3
Toegangscontrole	Programma 4
Supercode	Programma 5
Codeverbinding	Programma 6
Openingsvertraging	Programma 7
Openingstijd	Programma 8



Programma 0: Wijzigen toegangscode

Standaard zijn er 3 fabriekscodes geprogrammeerd.

De Mastercode op gebruikersnummer 0 is: 1-2-3-4-5-6, en op gebruikersnummer 9 staat: 1-1-1-1-1-1

De Supercode staat standaard ingesteld op 1-1-1-1-1-1 (lees meer in het programma "Supercode").

Iedere gebruiker kan zijn eigen toegangscode veranderen, daarvoor moet hij zijn gebruikersnummer en 6-delige toegangscode weten. Het wijzigen van een toegangscode kan alleen met geopende deur.

Wijzigen toegangscode:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en geldige toegangscode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (0) om in het programma "Wijzigen toegangscode" te komen
4. Nieuwe 6-delige toegangscode ingeven
5. Toets (*) ter bevestiging.
6. Geef opnieuw de nieuwe 6-delige toegangscode in
7. Toets (*) ter bevestiging

Een kort piepsignaal met groene LED bevestigt correcte invoer. Bij een lang piepsignaal en rode LED wordt de nieuwe toegangscode niet aangenomen. De oude toegangscode blijft van toepassing, probeer het opnieuw.

Programma 1: Gebruikersbeheer

Er kunnen naast de Mastercode nog 9 gebruikers worden geprogrammeerd. Het wijzigen van een toegangscode kan alleen met geopende deur.

Gebruikers toevoegen/verwijderen door de Master:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (1) om in het programma "Gebruikersbeheer" te komen
4. Kies de gebruiker (1 - 9)
5. Toets (1) om een gebruiker toe te voegen, of (0) om een gebruiker te verwijderen
6. Toets (*) ter bevestiging.

Een kort piepsignaal met groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

Gebruikers die door de Master (gebruiker 0) zijn aangemaakt hebben standaard toegangscode 1-1-1-1-1-1.

Programma 2: Kluismode

Het elektronisch slot kan door de Master in verschillende modi gezet worden.

Er zijn 3 verschillende modi:

Mode 0 = Kluismode, in deze mode geldt de openingsvertraging voor alle gebruikers (0 - 9)

Mode 1 = Hotelmode, gebruikers 0 - 9 en de Gast kunnen de kluis openen

Mode 2 = Beschikbaarheidsmode, in deze mode geldt de openingsvertraging niet voor gebruiker 7 en 9

Het wijzigen van de kluismode kan alleen met geopende deur.

Kluismode wijzigen:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (2) om in het programma "Kluismode" te komen
4. Druk op (1), (2) of (3), 1 = Mode 1, 2 = Mode 2, 3 = Mode 3
5. Druk op (*) ter bevestiging.

Een kort piepsignaal met groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

In de Hotelmode kan de hotelgast eenvoudig zijn persoonlijk toegangscode (Gastcode) instellen.

Instellen Gastcode (alleen met geopende deur):

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Nieuwe 6-delige Gastcode ingeven
3. Druk op (*) ter bevestiging.

Een kort piepsignaal met groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

Bij een verkeerde invoer van de code, druk op (C) en begin opnieuw.

In Hotelmode wordt voor het sluiten gecontroleerd of een geldige Gastcode ingesteld is, anders zal het slot niet vergrendelen. Een van de gebruikers of gast kan een bestaande Gastcode verwijderen, zodat een nieuwe gast niet per ongeluk de kluis sluit zonder vooraf een persoonlijke Gastcode in te stellen.

Verwijderen Gastcode (alleen met geopende deur):

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Toets 0 om de Gastcode te verwijderen
3. Druk op (*) ter bevestiging

Een kort piepsignaal met groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

Programma 3: Signaalsterkte

De signaalsterkte van het elektronisch slot kan door de Master aangepast worden.

Het aanpassen van de signaalsterkte kan alleen met geopende deur.

Aanpassen volume:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (3) om in het programma "Signaalsterkte" te komen
4. Druk op (0) of (1), 0 = zacht, 1 = hard
5. Druk op (*) ter bevestiging.

De groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

Programma 4: Toegangscontrole

Het elektronisch slot bewaart de laatste 32 gebruikers in het geheugen. De Master kan deze elk gewenst moment opvragen in het menu "Toegangscontrole". Het opvragen van de laatste gebruikers kan alleen met geopende deur.

Opvragen laatste gebruikers:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (4) om in het programma "Toegangscontrole" te komen
4. Druk op (*) ter bevestiging.

Bij een correcte invoer geeft het elektronisch slot de laatste gebruikers weer.

De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, probeer het opnieuw

De gebruikers worden weergegeven d.m.v. de groene LED en een piepsignaal. De laatste gebruiker van de kluis wordt als eerste weergegeven. Van de 32 gebruikers in het geheugen is de 32^e die wordt weergegeven de gebruiker die de kluis het langst geleden heeft gebruikt. Elke gebruiker heeft z'n eigen signaal en LED codering, tussen de weergaven van de gebruikers brandt de rode LED lang.

Als de Codeverbinding is geactiveerd, worden de twee gebruikers weergegeven op volgorde van gebruik en gescheiden door 2 x piepsignaal met rode LED.

Hieronder staan de signaal en LED coderingen:

Master	1 x Piepsignaal + 1 x Groenen LED
Gebruiker 1	2 x Piepsignaal + 2 x Groenen LED
Gebruiker 2	3 x Piepsignaal + 3 x Groenen LED
Gebruiker 3	4 x Piepsignaal + 4 x Groenen LED
Gebruiker 4	5 x Piepsignaal + 5 x Groenen LED
Gebruiker 5	6 x Piepsignaal + 6 x Groenen LED
Gebruiker 6	7 x Piepsignaal + 7 x Groenen LED
Gebruiker 7	8 x Piepsignaal + 8 x Groenen LED
Gebruiker 8	9 x Piepsignaal + 9 x Groenen LED
Gebruiker 9	10 x Piepsignaal + 10 x Groenen LED
Supercode	11 x Piepsignaal + 11 x Groenen LED
Gastcode	12 x Piepsignaal + 12 x Groenen LED
Mechanische blokkade	13 x Piepsignaal + 13 x Groenen LED
Batterij onvoldoende spanning	14 x Piepsignaal + 14 x Groenen LED

Programma 5: Supercode

Mocht per ongeluk een verkeerde instelling zijn aangebracht of alle gebruikers verwijderd zijn, dan is het mogelijk het slot te openen met de Supercode. Daarmee wordt een eventuele blokkering omzeild. Verander de Supercode voordat de kluis in gebruik wordt genomen. Het veranderen van de supercode kan alleen met geopende deur.

Veranderen Supercode:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (5) om in het programma "Supercode" te komen
4. Nieuwe 7-delige Supercode ingeven
5. Druk op (*) ter bevestiging
6. Geef opnieuw de nieuwe 7-delige Supercode in
7. Druk op (*) ter bevestiging.

De groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

Kluis openen met Supercode:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken i.c.m. groene LED (na ca 30 seconden)
2. Supercode ingeven (bv. 1-1-1-1-1-1-1)
3. Druk op (*) ter bevestiging. De groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw
4. Ontgrendel de deur door de hendel met de klok mee te draaien en open deze.

Na opening met een geldige code hoort u een kort piepsignaal en brandt de groene LED. Een ongeldige code wordt gevolgd door een lang piepsignaal. Na 30 seconden zonder opening van de kluisdeur, wordt de reeds begonnen code geannuleerd. Bij een verkeerde invoer van de code, druk op (C) en begin opnieuw.

Mocht de Mastercode verloren raken, dan is het mogelijk de Mastercode te resetten met behulp van de Supercode. De Mastercode resetten met de Supercode kan alleen met geopende deur.

Mastercode met Supercode resetten:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 2 keer 3 korte piepsignalen klinken i.c.m groene LED (na ca 30 seconden)
2. Druk op (0) en geef daarna de Supercode in (bv. 1-1-1-1-1-1-1)
3. Druk op (0) en geef daarna opnieuw de Supercode in (bv. 1-1-1-1-1-1-1)
4. Druk op (*) ter bevestiging. De groene LED bevestigt een correcte invoer.

De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw.

Bij correcte invoer wordt het slot als volgt ingesteld:

Supercode: onveranderd
Mastercode: 0-1-1-1-1-1-1
Gebruikerscode 1 - 9: onveranderd
Codeverbinding: onveranderd
Openingsvertraging: onveranderd
Bedieningsvertraging: onveranderd
Signaalsterkte: onveranderd
Kluismode: onveranderd

Programma 6: Codeverbinding

Het elektronisch slot kan door de Master geprogrammeerd worden zodat het alleen geopend kan worden d.m.v. 2 gebruikerscodes. Dit wordt ook wel het vier-ogenprincipe genoemd. De codeverbinding activeren / deactiveren kan alleen met geopende deur.

Activeren / Deactiveren codeverbinding:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (6) om in het programma "Codeverbinding" te komen
4. Druk op (1) of (0), 1 = Activeren, 0 = Deactiveren
5. Druk op (*) ter bevestiging. De groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw

Kluis openen met codeverbinding:

1. Toets (*)
2. Toets een geldige code (bv. 0-1-2-3-4-5-6) in
3. Toets (*)
4. Toets (*)
5. Toets een geldige code (bv. 9-1-1-1-1-1) in
6. Toets (*)
7. Ontgrendel de deur door de hendel met de klok mee te draaien en open deze.

Na opening met een geldige code hoort u een kort piepsignaal en brandt de groene LED. Een ongeldige code wordt gevolgd door een lang piepsignaal. Na 30 seconden zonder opening van de kluisdeur, wordt de reeds begonnen code geannuleerd. Bij een verkeerde invoer van de code, druk op (C) en begin opnieuw.

Programma 7: Openingsvertraging

Het elektronisch slot kan door de Master geprogrammeerd worden zodat het een openingsvertraging heeft van 1 tot 255 minuten. De openingsvertraging instellen kan alleen met geopende deur.

Vertraging instellen:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (7) om in het programma "Openingsvertraging" te komen
4. Toets de vertragingstijd in (000 – 255), 000 = vertragingstijd uitgeschakeld
5. Herhaal de vertragingstijd (000 – 255), 000 = vertragingstijd uitgeschakeld
6. Druk op (*) ter bevestiging.

De groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw

Is de openingsvertraging geactiveerd, dan kan het slot pas geopend worden na afloop van de ingestelde openingsvertraging. De openingsvertraging wordt gestart door invoer van een gebruikerscode of bij invoer van de tweede gebruikerscode bij een codeverbinding. Daarop volgt een lang piepsignaal met groene LED. Tijdens de openingsvertraging knippert het rode LED elke 8 seconden. 2 Korte piepsignalen geven het einde aan van de openingsvertraging. Na de openingsvertraging begint de af-fabriek ingestelde openingstijd van 5 minuten. Tijdens de openingstijd knippert het rode LED elke 10 seconden met een gelijktijdig piepsignaal. In deze tijd moet opnieuw de gebruikerscode ingevoerd worden. (bv. * code *) Wanneer niet op tijd een juiste code wordt ingevoerd, schakelt het slot uit en wordt de openingsvertraging opnieuw gestart.

Programma 8: Openingstijd

Het elektronisch slot heeft bij een actieve openingsvertraging een maximale openingstijd, in deze tijd kan de gebruiker na afloop van de openingsvertraging het slot openen. De openingstijd van het slot is af fabriek ingesteld op 5 minuten, deze kan door de Master geprogrammeerd worden van 1 tot 255 minuten. De openingstijd instellen kan alleen met geopende deur.

Openingstijd instellen:

1. Houd (*) ingedrukt totdat er 3 korte piepsignalen klinken
2. Gebruikersnummer en Mastercode ingeven (bv. 0 + 1-2-3-4-5-6)
3. Toets (8) om in het programma "Openingstijd" te komen
4. Toets de vertragingstijd in (000 – 255), 000 = openingstijd uitgeschakeld
5. Herhaal de vertragingstijd (000 – 255), 000 = vertragingstijd uitgeschakeld
6. Druk op (*) ter bevestiging.

De groene LED bevestigt een correcte invoer. De rode LED geeft aan dat er iets fout gaat, de oude instellingen blijven van toepassing, probeer het opnieuw

Technische specificatie:

Temperatuur 10°C – 40°C

Relatieve luchtvochtigheid 30% - 85%

Batterijspanning: 3V (minimaal 2.7V, 0.3A), 2 x 1,5V AA batterijen, type Alkaline of Lithium.

Levensduur van de batterijen bij normaal gebruik is circa 2 jaar.